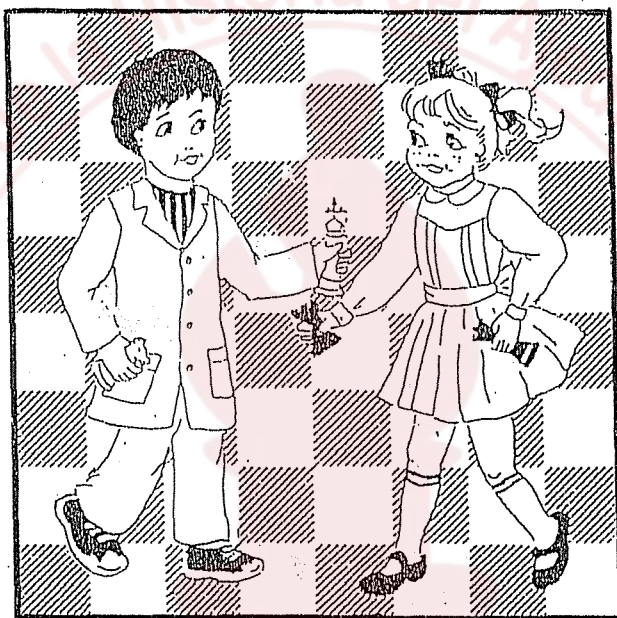


AJEDREZ EN LA ESCUELA



UNIDAD 1: EL TABLERO Y LAS PIEZAS DEL AJEDREZ

- 1.- El tablero. Columnas, filas y diagonales.
- 2.- Las piezas y su posición inicial.
- 3.- El sistema algebraico de notación.
- 4.- Las zonas del tablero. El centro y los lados.

JUAN LUIS JAUREGUIBERRY

Contenidos de acuerdo al programa del Plan de Ajedrez Escolar
de la Provincia de Santa Fe - Contiene ejercitación

Derechos reservados

1.- EL TABLERO DE AJEDREZ

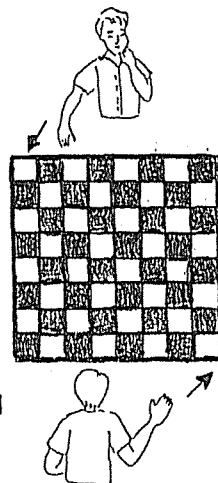
2

El **tablero** es el lugar por donde se mueven las piezas del juego de ajedrez. Es un cuadrado generalmente hecho de cartón o de madera, dividido en cuadraditos de igual tamaño llamados **CASILLAS**.

Las casillas están pintadas de colores alternados: uno claro y otro oscuro. Pero cualquiera que sean esos colores, siempre se llaman **casillas blancas** a las casillas claras y **casillas negras** a las casillas oscuras.

El tablero tiene dos esquinas blancas y dos esquinas negras. Para jugar siempre se coloca como el **tablero 1**: con **las casillas blancas de las esquinas a la derecha de los jugadores**.

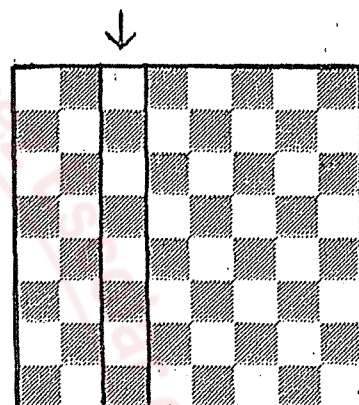
tablero 1



Uniendo distintas casillas del tablero, podés formar muchos caminos diferentes. Pero hay 3 caminos importantes por donde se van a mover las piezas: **las COLUMNAS**, **las FILAS** y **las DIAGONALES**.

COLUMNAS: son los conjuntos de casillas alineadas y unidas por sus lados, que van desde un jugador al otro jugador. En el **tablero 2** está remarcada una columna.

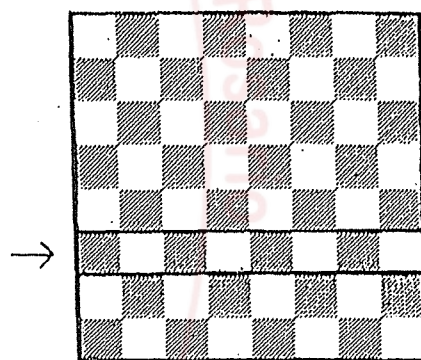
Ejercicio 1: En el **tablero 2**, pintá otras dos columnas separadas entre sí y respondé: **a)** ¿Cuántas columnas tiene el tablero?: **b)** ¿Cuántas casillas tiene cada columna?: **c)** ¿Cómo son las columnas entre sí?:



tablero 2 - COLUMNAS

FILAS: son los conjuntos de casillas alineadas y unidas por sus lados, que atraviesan el tablero de izquierda a derecha. En el **tablero 3**, está remarcada una fila.

Ejercicio 2: En el **tablero 3**, pintá otras dos filas separadas entre sí y respondé: **a)** ¿Cuántas filas tiene el tablero?: **b)** ¿Cuántas casillas tiene cada fila?: **c)** ¿Cómo son las filas entre sí?:

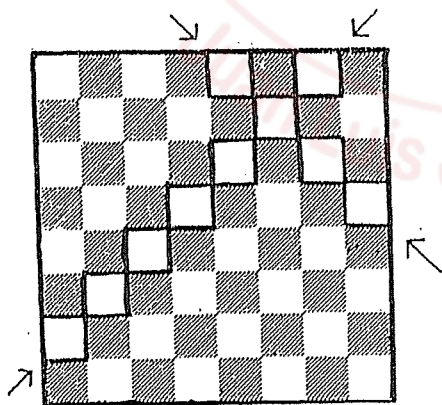


tablero 3 - FILAS

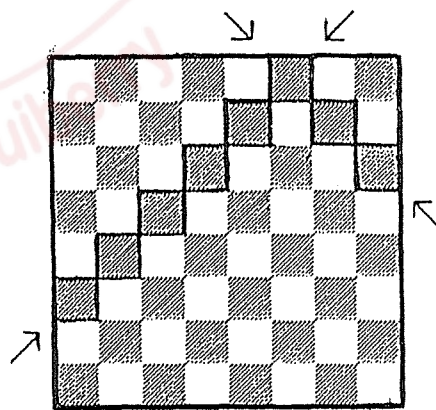
DIAGONALES: son los conjuntos de casillas de igual color, alineadas en forma oblicua y unidas por sus vértices:

- ♦ Hay diagonales blancas y diagonales negras.
- ♦ Hay diagonales inclinadas hacia un lado ↖ y hacia el otro lado ↗.
- ♦ Hay diagonales de distinta cantidad de casillas.

En los **tableros 4 y 5** están remarcadas diagonales de distinto color, longitud e inclinación.



tablero 4 - DIAGONALES BLANCAS

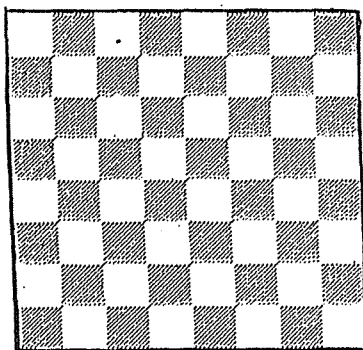


tablero 5 - DIAGONALES NEGRAS

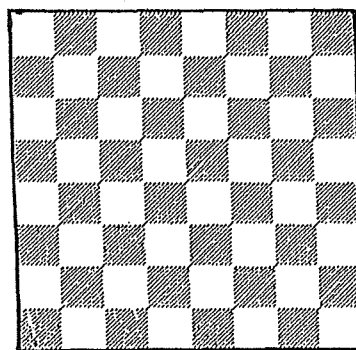
Ejercicio 3: ¿Cuántas diagonales de 8 casillas tiene el tablero? ¿de 7 casillas? ¿de 6 casillas? ¿de 5 casillas? ¿de 4 casillas? ¿de 3 casillas? ¿y de 2 casillas?

Las dos diagonales más largas, que van de una esquina a otra del tablero, se llaman **diagonal mayor blanca** y **diagonal mayor negra**.

Ejercicio 4: Pínta la diagonal mayor blanca y otra diagonal blanca cualquiera que la cruce.



Ejercicio 5: Pínta la diagonal mayor negra y otra diagonal negra cualquiera que sea paralela.



2.- LAS PIEZAS Y SU POSICIÓN INICIAL

Cada jugador tiene un conjunto de piezas que sólo se diferencian de las de su rival por el color. Un conjunto es de color claro y se lo identifica como "las blancas". El otro conjunto es de color oscuro y se lo identifica como "las negras".

Las piezas representan dos ejércitos antiguos que tienen 16 integrantes cada uno:

Un Rey: Es el jefe del ejército. Es la pieza más alta y tiene una corona con una cruz.

Una Dama: Es la esposa del Rey. Es la segunda pieza más alta y también tiene corona.

Dos Torres: Son los carros de asalto al castillo rival. Tienen almenas en su parte superior.

Dos Caballos: Son la caballería del ejército.

Dos Alfiles: Son los soldados de la guardia real. Tienen un casco con visera en su parte superior.

Ocho Peones: Son la infantería del ejército, los que van adelante y a pie. Son las piezas más pequeñas.

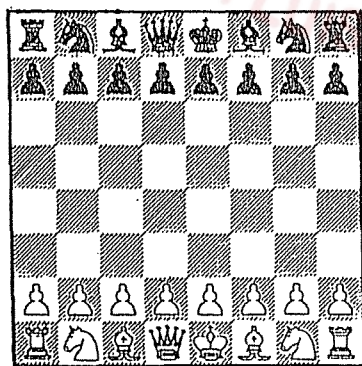
FIGURAS IMPRESAS DE LAS PIEZAS (como aparecen en los libros de ajedrez)

	Blancas	Negras
Rey		
Dama		
Torre		
Caballo		
Alfil		
Peón		

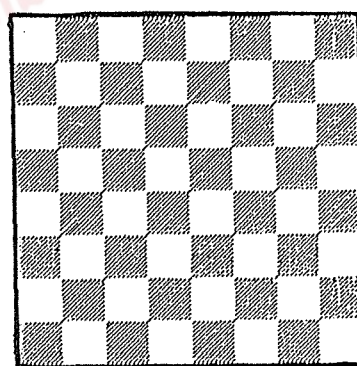
ESQUEMAS PARA DIBUJAR LAS PIEZAS (tenés que usarlos para hacer los ejercicios)

	Blancas	Negras
Rey		
Dama		
Torre		
Caballo		
Alfil		
Peón		

Para comenzar a jugar, tenés que colocar las piezas en la posición del **tablero 6**.



tablero 6 - POSICIÓN INICIAL



tablero 7 - POSICIÓN INICIAL

Ejercicio 6: Usando los esquemas indicados arriba, dibujá la posición inicial en el **tablero 7**.

Hasta que te acuerdes de memoria la posición inicial, te conviene seguir las siguientes instrucciones para armar las piezas sobre el tablero:

- ♦ Primero colocá las Torres en las esquinas del tablero.
- ♦ Luego ubicá los Caballos en la misma fila, al lado de las Torres y los Alfiles al lado de los Caballos
- ♦ Ahora colocá las Damas en las casillas de su mismo color:
la Dama Blanca, en la casilla blanca y la Dama Negra, en la casilla negra.
- ♦ El Rey se acomoda en la casilla restante.
- ♦ Finalmente, colocá los peones en la fila siguiente, delante de las otras piezas.

Ejercicio 7: a) Siguiendo estas instrucciones, armá varias veces la posición inicial con tu juego de ajedrez, hasta que te sientas seguro de la ubicación de cada pieza. b) Luego, armá la posición inicial, pero eligiendo las piezas al azar. Repetí este ejercicio hasta hacerlo sin equivocarte.

3.- EL SISTEMA ALGEBRAICO DE NOTACIÓN

Las piezas se desplazan sobre el tablero de maneras diferentes y a lo largo de una partida pueden moverse muchas veces. En sus recorridos van ocupando distintas casillas, lo que hace muy difícil memorizar todos los movimientos realizados.

Anotando las jugadas de cada partida podemos precisar a dónde se movieron las piezas y reproducir partidas de ajedrez jugadas antes. Así podemos aprovechar la experiencia de los grandes jugadores y también analizar los errores que cometimos en nuestras propias partidas.

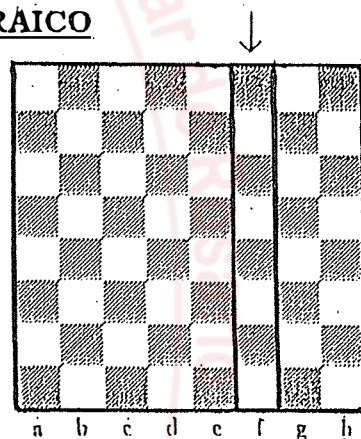
Para poder entender las partidas de otros jugadores, es necesario que la forma de anotar sea siempre la misma para todos. Han existido diversos sistemas de notación, pero actualmente se utiliza en todo el mundo el **sistema algebraico**, así llamado porque combina letras y números.

EL TABLERO Y EL SISTEMA ALGEBRAICO

Primero les pondremos nombres a las columnas, las filas y las casillas. Así podremos distinguirlas unas de otras.

COLUMNAS: cada columna se identifica con una letra minúscula (a, b, c, d, e, f, g, h), empezando desde la izquierda del jugador que juega con las piezas blancas.

En los diagramas aparecen las letras de izquierda a derecha. En el **tablero 8** está remarcada la columna f.



tablero 8 - COLUMNAS

Ejercicio 8: En el tablero 8 pintá las columnas b, e, g.

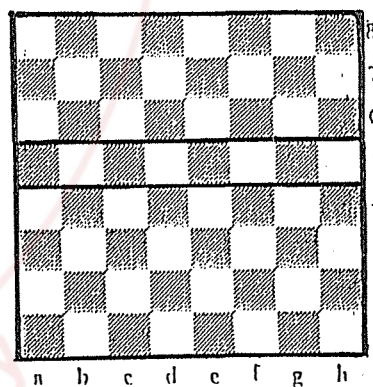
Ejercicio 9: Observá el tablero 2 en la página 2 y

respondé: a) ¿Cuál es la columna remarcada?

b) ¿Cuáles son las columnas que vos pintaste?

FILAS: cada fila se identifica con un número (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8), empezando desde el jugador que juega con las piezas blancas.

En los diagramas, aparecen los números de abajo hacia arriba. En el **tablero 9**, está remarcada la fila 5.



tablero 9 - FILAS

Ejercicio 10: En el tablero 9 pintá las filas 3, 6 y 8.

Ejercicio 11: Observá el tablero 3 en la página 2 y

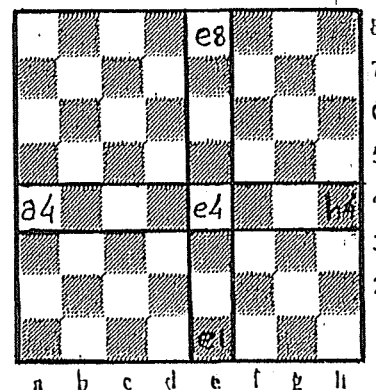
respondé: a) ¿Cuál es la fila remarcada?

b) ¿Cuáles son las filas que vos pintaste?

CASILLAS: Todas las casillas de una fila tienen el mismo número y todas las casillas de una columna tienen la misma letra: ¿cómo hacemos para distinguir una casilla de otra?

En el **tablero 10**, vemos doblemente marcada una casilla, donde se cruzan la columna e y la fila 4.

Esa casilla es la única que pertenece al mismo tiempo a la columna e y a la fila 4 por eso la llamamos casilla e4.



tablero 10 - CASILLAS

4.- LAS ZONAS DEL TABLERO

EL CENTRO

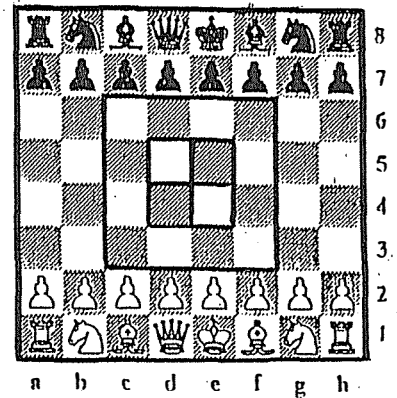
El "centro" es la parte más importante del tablero. Está formado por las cuatro casillas remarcadas en el **tablero 13**: d4, d5, e4 y e5.

El dominio del centro brinda una gran ventaja y por eso es motivo de fuerte lucha, sobre todo al comienzo del partido.

Se llama "centro ampliado" al conjunto de casillas que están dentro del segundo recuadro del **tablero 12**.

Ejercicio 16: ¿Cuántas casillas tiene el centro ampliado del tablero? Escribí el nombre de esas casillas:

.....
.....



tablero 13

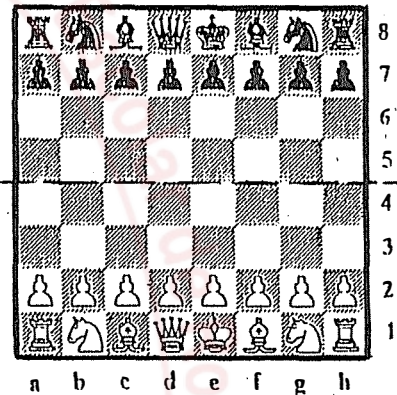
LOS TERRITORIOS DE LAS BLANCAS Y DE LAS NEGRAS

En el **tablero 14** están separados con línea de puntos:

♦ el territorio de las blancas: formado por las filas en las que están sus piezas y por las dos filas siguientes.

♦ el territorio de las negras: formado por las filas en las que están sus piezas y por las dos filas siguientes.

Ejercicio 17: El territorio de las Blancas está formado por las filas y El territorio de las Negras está formado por las filas y



tablero 14

LOS LADOS DEL REY Y DE LA DAMA

En el **tablero 15** ves que al comienzo del partido, todas las piezas tienen una posición simétrica, salvo el Rey y la Dama. Por esa diferencia podemos dividir el tablero en dos mitades que se llaman: **lado del Rey** y **lado de la Dama**.

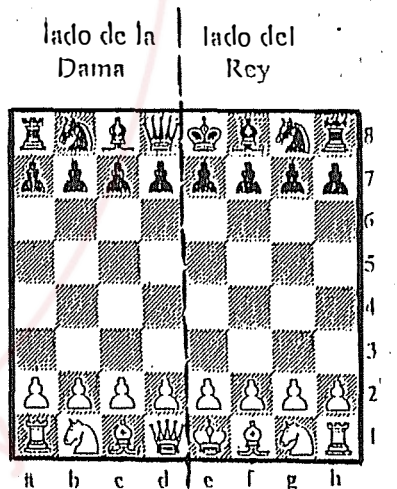
Ejercicio 18: Completá: Las columnas del lado del Rey son las columnas y Las columnas del lado de la Dama son y

Según estén ubicados al comienzo del partido en el lado del Rey o de la Dama, los alfiles, los caballos y las torres reciben los siguientes nombres:

Las torres de la columna a son las **Torres de la Dama**
Los caballos de la columna b son los **Caballos de la Dama**
Los alfiles de la columna c son los **Alfiles de la Dama**

Los alfiles de la columna f son los **Alfiles del Rey**
Los caballos de la columna g son los **Caballos del Rey**
Las torres de la columna h son las **Torres del Rey**

Los peones reciben el nombre de la pieza que está detrás de ellos.



tablero 15

Ejercicio 19: Completá: Los peones de la columna a son los **peones de la Torre Dama**

Los peones de la columna son los **peones del Rey**

Los peones de la columna g son los **peones del Caballo**

Los peones de la columna son los **peones de la Torre Rey**

Los peones de la columna d son los **peones de la**

Los peones de la columna son los **peones del Alfil Dama**

Los peones de la columna f son los **peones del** **Rey**

Los peones de la columna son los **peones del Caballo Dama**